

Утверждаю:
Директор АНО «Центр развития
проектов в сфере образования
«Точка Роста»



А.С. Носков

Положение о проведении всероссийского конкурса «Урок-квест. Путь к успеху через игру и обучение»

В современном мире, где технологии и знания развиваются с невероятной скоростью, образование должно быть гибким и адаптированным к постоянно меняющимся условиям. В связи с этим, многие образовательные учреждения и педагоги стремятся найти новые, интересные и эффективные формы обучения, которые смогут увлечь и заинтересовать учащихся, а также помогут им лучше усваивать материал. Одной из таких форм обучения является квест-игра.

Квест-игра – это интерактивная обучающая программа, которая предполагает выполнение различных заданий и головоломок. Основная цель такого подхода к обучению заключается в том, чтобы учащиеся могли применить полученные знания на практике, научиться работать в команде и решать проблемы.

Преимущества обучения в форме квест-игр:

- Увлекательный процесс обучения – квест-игры позволяют учащимся погрузиться в процесс обучения, делая его более интересным и захватывающим.
- Развитие навыков работы в команде – учащиеся учатся работать вместе, обмениваться идеями и находить решения проблем.
- Повышение мотивации – участие в квест-игре стимулирует учащихся к более глубокому изучению материала и достижению лучших результатов.
- Применение полученных знаний на практике – выполняя задания и решая головоломки, учащиеся учатся применять полученные знания в реальной жизни.

Таким образом, форма обучения в виде квест-игр представляет собой инновационный и эффективный подход к образовательному процессу. Она позволяет учащимся не только получать новые знания, но и развивать свои навыки, умения и способности, делая обучение более интересным и увлекательным.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок, процедуру проведения, определения и награждения победителей **«Урок-квест путь к успеху через игру и обучение»** для воспитанников дошкольных и общеобразовательных учреждений, а также организаций дополнительного образования (далее – Конкурс).

1.2. Организаторы конкурса:

Автономная некоммерческая организация «Центр развития проектов в сфере образования «Точка Роста»; (далее – Организатор)

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА:

Выявление и распространение передового педагогического опыта в области использования игровых технологий и методов активного обучения в образовательном процессе.

- стимулирование творческой активности педагогов в разработке и проведении уроков-квестов;
- повышение профессионального мастерства педагогов;
- распространение опыта использования игровых технологий в образовательном процессе;
- формирование у обучающихся интереса к изучаемым предметам, развитие критического мышления и коммуникативных навыков;
- воспитание у учащихся чувства ответственности за результаты своей учебной деятельности.

3. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

Этапы проведения конкурса:

I этап: прием заявок на участие в Конкурсе с 22 ноября 2023 года по 18 января 2024 года (включительно)

II этап: с 19.01.2024 года по 29.01.2024 года. Просмотр конкурсных работ экспертной комиссией.

III этап: подведение итогов Конкурса и размещение на официальном сайте Организатора <http://crp-tochkarosta.tilda.ws/> 30.01.2024г.

Если участник по объективным причинам не успел подать заявку в сроки, указанные в настоящем Положении, то допускается приём заявок на участие с конкурсными материалами в течении 5 рабочих дней после окончания приёма заявок.

4. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА. ТРЕБОВАНИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ:

4.1. К участию в Конкурсе приглашаются педагоги образовательных учреждений всех типов и видов, воспитатели и специалисты учреждений. Конкурс проходит в distant-формате (заочно). Конкурсанты могут участвовать в одной или нескольких номинациях.

5. УСЛОВИЯ КОНКУРСА

5.1. Конкурсный материал должен быть авторским, т.е. разработанным непосредственно участником конкурса. Вы можете представить на конкурс любые материалы: проекты, методические разработки, исследовательские работы, сценарии, мастер-классы, презентации, школьные газеты, плакаты, сочинения, рассказы, эссе, стихи, фотографии, видео материалы, рисунки, поделки, песни, танцы и т.д.

5.2. Электронные файлы (текстовые, фото, видео, аудио материалы и т.д.) принимаются на конкурс в любом формате.

5.3. Текстовые работы (по желанию) могут сопровождаться фото- и видеоматериалами, рисунками, макетами, чертежами, таблицами, графиками, схемами, буклетами и т.д.

Внимание! В конкурсном материале не должно быть политических лозунгов, высказываний, несущих антигосударственный и антиконституционный смысл.

6. Номинации конкурса

6.1. «Лучший урок-квест по естественно-научным дисциплинам»;

6.2. «Лучший урок-квест по гуманитарным дисциплинам»;

6.3. «Лучший урок-квест в начальной школе»;

6.4. «Лучший занятие-квест для дошкольной группы»;

6.5. «Самый оригинальный сценарий урока-квеста»;

7.9. «Лучший урок-квест. Свободная тема» принимаются любые работы, не вошедшие в перечень предыдущих номинаций, но содержание которых соответствует теме, целям и задачам данного конкурса.

7. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

7.1 Заполнить ЗАЯВКУ по ссылке <https://clck.ru/36jToC>

Или использовать QR код.

Прикрепить ссылку на облачное хранилище (Яндекс.Диск, ОблакоMail.ru или другое).

7.2 К рассмотрению принимаются работы отправленные в ЗАЯВКЕ

по ссылке. Если вы указали правильный электронный адрес, вам придет автоответ: «Ваша заявка на участие в конкурсе «Урок-квест путь к успеху через игру и обучение» зарегистрирована под номером «ID ответа».

Если данное письмо не пришло, необходимо написать на наш электронный адрес: info@tochkarosta.site

7.3 К Заявке на участие необходимо прикрепить платежный документ об оплате организационного взноса в размере 200 рублей за каждую конкурсную работу. QR-код для оплаты организационного взноса через СБП. (Приложение 1).



8. РУКОВОДСТВО КОНКУРСОМ

- 8.1. Общее руководство Конкурсом осуществляет организационный комитет (Оргкомитет), который проводит работу по его подготовке и проведению.
- 8.2. Для организации экспертизы работ, представленных на Конкурс, оргкомитет формирует экспертную комиссию, в которую привлекаются специалисты по соответствующим направлениям.
- 8.3. Экспертная комиссия осуществляет оценку конкурсных работ, определяет победителей Конкурса.
- 8.4. Оргкомитет оставляет за собой право продлить этап просмотра конкурсных работ, в зависимости от количества поступивших конкурсных работ, но не более чем на 5 рабочих дней.
- 8.5. Представленные на Конкурс работы:
- не рецензируются и не возвращаются;
 - не публикуются без согласия участника;
 - выступления конкурсантов не комментируются;
 - апелляции не проводятся.

9. НАГРАЖДЕНИЕ

- 9.1. В каждой возрастной группе выявляются победители и награждаются электронным Дипломом I, II и III степени. Участники, не занявшие призовые места, получают Диплом участника.
- 10.2. На усмотрение организаторов и жюри конкурса присуждаются Гран-при.
- 10.3. Решения жюри окончательны, пересмотру и обжалованию не подлежат.
- 10.4. Получение оргкомитетом заявки на участие в конкурсе и квитанции о перечислении организационного взноса рассматривается, как согласие со всеми условиями конкурса.

ВАЖНО!

Для того чтобы участие в конкурсе было комфортным и успешным для всех, мы просим Вас быть внимательными при заполнении персональных данных в Заявке. Мы оставляем за собой право отклонить заявки, в которых указаны неполные или неточные данные.

- 1. Обратите внимание на сроки подачи заявок. Проверьте, успеете ли вы вовремя подготовить работу и отправить ее на конкурс. Если у вас возникнут вопросы по срокам, свяжитесь с организаторами по указанным контактам.*
- 2. Правила оформления работ: следуйте указанным правилам оформления работ. Не забывайте о технических требованиях к файлам, проверьте активна ли ссылка на Ваш конкурсный материал — это поможет избежать технических проблем при оценке вашей работы.*
- 3. Контактная информация: Укажите корректную контактную информацию для связи с вами. Организаторы конкурса могут связаться с вами для уточнения информации или для уведомления о результатах конкурса.*
- 4. Согласие с правилами конкурса: перед отправкой заявки обязательно проверьте, что вы согласны с правилами и условиями участия в конкурсе.*
- 5. Отправляя заявку, вы подтверждаете свое согласие на обработку ваших персональных данных в соответствии с политикой конфиденциальности организатора конкурса.*

Благодарим вас за интерес к нашему конкурсу и желаем вам удачи и творческих успехов!
По всем вопросам обращаться по телефону: +7(925)543-9999 – АНО «Центр развития проектов в сфере образования «Точка роста». Звонок платный в соответствии с вашим тарифным планом.

Мы в соцсетях: <https://vk.com/anotochkarosta.site>

Обратная связь: info@tochkarosta.site

Сайт организатора: <http://crp-tochkarosta.tilda.ws/>

Оргкомитет будет благодарен за распространение данной информации среди образовательных учреждений Российской Федерации!

ИНСТРУКЦИЯ ПО ОПЛАТЕ ОРГАНИЗАЦИОННОГО ВЗНОСА



**НОВЫЙ СПОСОБ
БЕСКОНТАКТНОЙ
ОПЛАТЫ**



AD-инструкция. Оплата товаров и услуг указанными способами доступна для клиентов банков-участников Системы быстрых платежей в торговых-сервисных подразделениях, поддерживающих приём платежей через СБП. Список банков-участников доступен на сайте [СБПРАПЛАТЖИ.РУ](http://sbpraplatzhi.ru)

QR- код на оплату
орг.взноса 200 рублей



**ОПЛАЧИВАЙТЕ
БЫСТРО, УДОБНО,
БЕЗОПАСНО**

- По QR-коду
- Без банковской карты

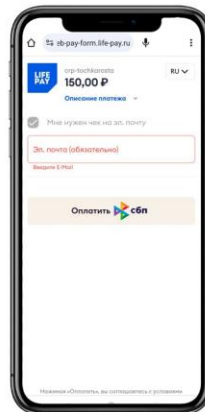
Наведите камеру
на QR-код
Пройдите по ссылке



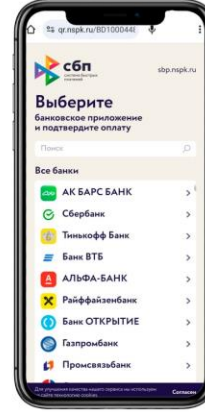
Нажмите кнопку
"Перейти на сайт"



Введите Ваш
эл. адрес
Оплатить



Выберите
банковское
приложение



Подтвердите
оплату

